

AI Quick Start

이름: 홍은아

학년: 3

작성날짜:

1. (3 차시) mblock 의 블록 탭 중에서 지난 시간에 동작, 형태, 소리, 이벤트 블록에 대해 배워보았습니다. 각 블록 별로 예시를 들어 어떤 것이 있는지 하나씩 적어주세요.

답:

1. **동작 탭**은 판다 캐릭터가 명령에 따라 움직이는 탭입니다. 예를 들면 '(10)만큼 움직이기'는 판다 캐릭터가 앞(뒤, 좌, 우, 상, 하)으로 10 만큼 움직이게 하는 탭입니다.
2. **형태 탭**은 판다 캐릭터가 명령에 따라 형태(말을 하거나, 크기가 변하거나, 없어지거나, 색깔이 변하는 등)가 변하는 탭입니다. 예를 들면 '(안녕)을 말하기' 탭은 판다 캐릭터가 정해진 시간만큼 '안녕'이라고 말한다.
3. **소리 탭**은 스프라이트에 소리를 추가하는 탭입니다. 예를 들면 '00 소리를 끝까지 재생하기' 탭은 스프라이트에 자신에 정한 소리가 시작부터 마지막 까지 재생되는 탭입니다.
4. **이벤트 탭**은 스프라이트의 시작 버튼이라고 할 수 있습니다. 모든 탭은 이벤트 탭 밑에 추가해야 합니다. 예를 들면 '깃발을 클릭했을 때' 탭은 깃발을 클릭하면 밑에 추가한 탭들이 실행됩니다.

- 2 (3 차시) 자신이 만든 프로그램의 화면을 캡처해서 올려주세요. 어떤 배경에 어떤 캐릭터와 어떤 소리를 내는 것인지 결과를 설명해주세요.

제가 만든 프로그램의 제목은 '버스를 기다리는 사람들'입니다.

배경: 버스 정류장

캐릭터: 버스를 기다리는 '회사원 엄마', '학교에 가려는 고등학생 오빠', '친구 생일파티에 늦어서 빨리 가려는 초등학생 3학년 남자애', '버스를 기다리다 못해 택시를 부르는 여자애'

소리: 택시의 '뽕뽕'하는 소리!

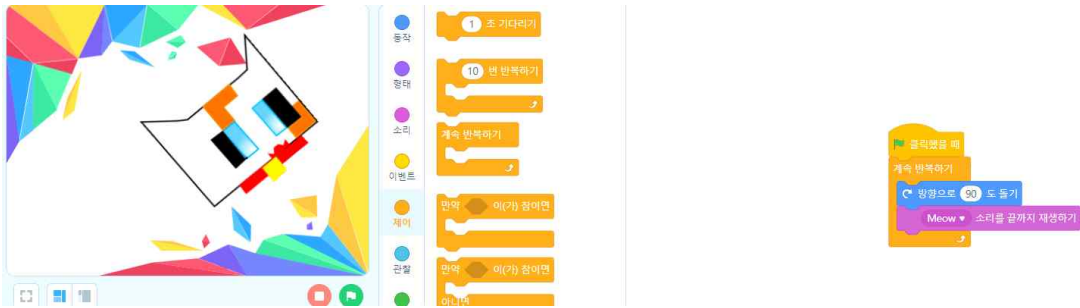


3. (4 차시) 스페이스 키를 누르면 색이 변하며 날아다니는 새와, 깃발을 누르면 빙글빙글 돌며 재미있는 소리를 내는 나만의 캐릭터를 만들어 봅시다. 완성된 화면과 코드가 같이 보이도록 캡처해서 올려주세요.

1. 스페이스 키를 누르면 5 가지의 색깔이 바뀌면서 날아가는 새를 만들었습니다.



2. 깃발을 누르면 빙글빙글 돌며 고양이 소리(야옹)를 내며 돌아가는 '치즈 냥'을 만들어 보았습니다.



4. (4 차시) 멘토선생님께 궁금한 점을 질문해 보세요^^

선생님,

너무 재미있게 듣고 있습니다.

감사합니다.